講義科目名称: 情報数学基礎 C2-S02-30 D-S02-30 科目コード: 19110

英文科目名称: Fundamental Mathematics for Computer Science

開講期間		配当年	 単位数	科目必選区分		
1年後期		1 2		必修		
担当教員		<u>'</u>		1		
國持 良行・山岸	祐己・河野	野 郁也・芦澤 🤅	惠太			
添付ファイル						
講義概要	情報学部	の学生を対象に、	「情報システム	」を学ぶ上で必要な離散数学	どの知識を付けるため、トピック的に	
1-3 116-31					データベースなど基礎科目となる。 	
授業計画	1回	講義概要・情報本講義の概要説		声偏(1/2) を数、有理数、実数、複素数の	の性質・海辺問題	
		AL①:演習問題	を黒板で解答っ	ける	77 江县、184日 时应	
		準備:高校の数 課題:就活で出				
	2回	情報数学基礎への準備 (2/2)				
		公理・定義・定理等、数学で用いられる語句、指数と対数、演習問題 AL①:演習問題を黒板で解答する				
		準備:高校数学(指数対数,集合,関数など)を復習すること				
	3回	課題:指数関数 数の表現方法 (ド関数,天井関数のグラフを 打	苗く	
	3년	2進数、8進数、		E換、演習問題		
		AL①:演習問題	を黒板で解答っ	ける , 数の表現を理解する.		
		課題:基数変換	の問題を解く	,数のな先を圧胜する。		
	4回	数の表現方法(7. 上 */-		
		值壞小級、佣級 AL①:演習問題	衣示、浮動小領 を黒板で解答。	牧点数、演習問題 ける		
		準備:表2.3を 課題:補数変換		,補数による負数の表現を理	世解する.	
	5回	命題と論理演算				
		命題論理、真理	値表、連言、 遺	全言 、否定、演習問題		
		AL①:演習問題 準備:選言,連	限,否定,含意	賃, 同値のそれぞれの意味を話	辞書でしらべる.	
		課題:ブール代	数の性質を真理	里値表で確かめる		
	6回	命題と論理演算 含意、同値、逆		宝 羽問題		
		AL①:演習問題	を黒板で解答っ	ける		
		準備:必要条件 課題:必要条件	や十分条件なるや十分条件に	ご高校レベルの問題を探して [。] 関する問題を解く	くる.	
	7回	集合 (1/3)				
			の解説、集合の	D元、部分集合、べき集合、st	全称記号と存在記号、ベン図、	
		演習問題 AL①:演習問題				
				に関する重要語句をノートに 最大公約数の約数の集合に等		
	8回	集合 (2/3)	7900米日15,	ACCAMIANO ONI ACCE	101 EVICE	
		全体集合、和集	合、積集合、社	#集合、集合間の演算、演習	問題	
		AL①:演習問題 準備:ベン図(フ	カルノー図)やタ	予割表で包除原理を確かめよ [・]	Ď,	
	OF	課題:包除原理	に関する問題を	をとく		
	9回	集合(3/3) 集合の性質、演	習問題			
		AL①:演習問題	を黒板で解答っ			
		準備: ブール代 課題: ブール代		を書き写してくること 月すること		
	10回	写像 (1/3)				
		対応と写像、写 AL①:演習問題	像の例、演習問 を里板で解答。	引題 トス		
		準備:床関数,	天井関数,n次	関数, 対数関数, 指数関数,	分数関数,三角関数の定義域と値域を	
		求めよ 課題:関数のグ	ラフを書いてゐ	43		
	11回	写像 (2/3)	以中	∧ . Д. Г. Д.		
		AL①:演習問題	を黒板で解答っ	合成写像、演習問題 する		
		準備:n次関数, 課題:全射,単	対数関数,指	数関数,分数関数,三角関数。	のうち全射や単射の例を挙げよ	
	12回	課題:至射,早 写像(3/3)	オリツ 四数と水(ソ ム		
		置換、演習問題		1		
		AL①:演習問題 準備:整列アル				
		課題:交換法と				

	13回 関係(1/2)
	直積、関係、順序関係、演習問題 AL①:演習問題を黒板で解答する
	準備:関係データベースとは何かを調べよう
	課題:トポロジカルソートのアルゴリズムを実現しよう
	14回 関係(2/2)
	同値関係、同値類、類別、演習問題 AL①:演習問題を黒板で解答する
	進備:Union-Find木とは何かを調べよう
	課題:スターリング数の公式を導こう
	15回 まとめと総合演習
	まとめと総合演習 AL②: まとめ問題をグループ学習する
	準備:これまでの学習内容を復習する
	課題:まとめ問題の模範解答を作成すること
	16回 定期試験
授業形態	基本的には講義と演習を織り交ぜながら進めていくが、内容に応じて弾力的な運用をする。
	アクティブラーニング: ① 1 4 回, ② 1 回, ③ 0 回, ④ 0 回, ⑤ 0 回, ⑥ 0 回 (山岸クラスの講義実施方法: オンライン・Teamsでのオンデマンド形式)
達成目標	a) 情報システム分野を学ぶ上で最低限必要な高校数学を理解している。
達成日悰	a) 情報シベノムガザを子が工と版画版必要な高仪数子を理解している。 b) 基数変換、補数表示、n進小数など数の表現を理解している。
	c) 論理式の真理値表が書ける、論理式の取り扱いが自在にできる。
	d) 集合の基礎概念を理解し、集合演算の計算ができる. e) 写像の定義、全射、単射、写像の合成、置換などを理解している。
	f)関係、同値関係、順序関係などを理解している。
評価方法・フィー ドバック	演習・レポート40%、期末試験60%の割合で総合的に評価する。 レポートやまとめテストについては原則的に毎回採点後返却し結果をフィードバックする。
評価基準	秀(a~fの高度な応用):100~90、優:89~80(a~fの応用)、良:79~70(a~fの基礎)、可:69~60(a~fの
F 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	理解)、不可:59以下
教科書・参考書	教科書:幸谷・國持『情報数学の基礎』 森北出版
履修条件	なし。
履修上の注意	クラス分けを行うので、自分がどのクラスに配属されているのか、初回講義前に確認しておくこと (山岸クラスの講義実施方法:オンライン・Teamsでのオンデマンド形式)
準備学習と課題の	(1) 事前に教科書を読み、内容を理解しておくこと.
内容	(2) 授業後には教科書を復習し、指定した日時までに課題などを済ませておくこと. (3) 予習を含め毎回3時間以上授業外に復習をして次の授業に臨むこと.
ディプロマポリ	知識・理解:40%, 思考・判断:20%, 関心・意欲:15%, 態度:15%, 技能・表現:10%
シーとの関連割合 (必須)	
DP1 知識・理解	
DP2 思考判断	
DP3 関心意欲	
DP4 態度	
DP5 技能・表現	