講義科目名称: コンピュータミュージック D3-C31-30 科目コード: 17760

英文科目名称: Computer Music

開講期間 2年後期		配当年	単位数	科目必選区分		
		2	2	選択		
担当教員						
大畑 秀人						
添付ファイル						
講義概要	タミュージ えたうえで	パーソナルコンピュータを活用した、サウンド制作の基本を学ぶ。音楽の基本となる「楽典」、コンピュータミュージックの基本となる「MIDI規格」のほか、「音響」「ミキシング」などのさまざまな基本事項を踏まえたうえで、制作実習を行なう。 制作においては、ツールの基本操作はもちろん、特定のツールに拠らない制作技術の習得も視野に入れる。				
授業計画	1					
	2	2 データ制作の基本(1)				
		ソフトウェアの基本操作の習得と、データ操作に関する基本事項を習得する。 習得内容の確認のため、演習課題を制作する。 3 データ制作の基本(2)				
	3	ソフトウ <i>=</i> 習得内容の	ェアの基本操作の の確認のため、演	習得と、データ操作に関する基本事項を習得する。 習課題を制作する。		
	4	データ制作	こついてAL3を行う 作の基本(3) ェアの基本操作の	7。 習得と、データ操作に関する基本事項を習得する。		
	5	習得内容の 演習課題に		習課題を制作する。		
		演習Aでは 準備学習 2 習得内容の	AUDIOデータのほ として、テキスト O確認のため、演	かにMIDIデータを取り扱う。 の「MIDI」の項を予習しておくこと。 習課題を制作する。		
	6	演習Aでは 準備学習 2 習得内容の	として、テキスト	かにMIDIデータを取り扱う。 の「MIDI」の項を予習しておくこと。 習課題を制作する。		
	7	データ制作 演習Bでは 準備学習と	作演習(B−1) 基本的なエフェク として、テキスト	~。 クトプラグインを取り扱う。 の「エフェクター」の項を予習しておくこと。 :習課題を制作する。		
	8	データ制作 演習Bでは 準備学習 習得内容の	作演習 (B−2) 基本的なエフェク として、テキスト	クトプラグインを取り扱う。 の「エフェクター」の項を予習しておくこと。 習課題を制作する。		
	9	演習Cでは 準備学習 2 習得内容の	の確認のため、演	操作を取り扱う。 の「アイテム」「音符と休符」の項を予習しておくこと。 習課題を制作する。		
	10	演習Cでは 準備学習と 習得内容の 課題演習に	D確認のため、演 こついてAL3を行	の「アイテム」「音符と休符」の項を予習しておくこと。 習課題を制作する。		
	11	準備学習と	ミックスにおけるとして、テキスト	るオートメーションを取り扱う。 の「オートメーション」の項を予習しておくこと。 習課題を制作する。		
	12	演習で扱っ また、授業 講義全体を	関で使わなかった ₹通しAL4を行う。	について、プリセット以外のパラメータを学習する。 エフェクターでも一般的に利用されていれば取り上げる。		
	13	同上	/エフェクター(2 == <i> </i> <i> </i>			
	14	最終課題制作(1) 第13回までの内容を踏まえて課題を制作する。				
	15	最終課題制 同上	刮作(2)			
授業形態	講義と演習 アクティブ	· ラーニング:	①:0回,②:0回,③	③:5回, ④:2回, ⑤:0回, ⑥:0回		

達成目標	1. MIDIとAUDIOの違いを理解し、データ制作に利用することが出来る(基礎) 2. プラグインをデータ制作に利用することが出来る(基礎) 3. ミキシングの基本操作が出来る(基礎) 4. エフェクターの基本操作が出来る(基礎) 5. オートメーションを理解する(応用) 6. プラグインのパラメータを理解する(応用)
評価方法・フィードバック	最終課題制作(授業計画の第14回・15回)で評価を行う。 評価結果は評価点60点(100点中)以上を「合格」、満たない場合を「不可」とする。 ただし、各演習の提出物について「締め切りが守られない」「未提出」などの場合は、評価点に対して減点を 行い、その結果「不可」になることもある。原則として提出物に関するフィードバックは次回以降の授業で 実施。
評価基準	評価点によって以下の通り評価する。 秀(1~6):90点以上 優(1~5):80点~89点 良(1~4):70点~79点 可(1~3):60点~69点 不可:59点以下
教科書・参考書	特定の教科書を使用せず、授業用にまとめたものを使用する。
履修条件	特になし
履修上の注意	講義では演習も行うため、ノートパソコンとLANケーブルを持参すること。 ツールやプラグインに関して、ライセンスが設定されているものは配布できないため、プレゼンテーションに 留める。 (特に授業計画の第12回・13回)
準備学習と課題の 内容	授業毎に復習して内容を理解した上で、次回の授業に臨むこと。毎回、予習復習それぞれ1.5時間程度 演習などを仕上げる必要がある場合は、次回までに仕上げをしておくこと。 授業計画の第5回以降は、基本操作についての再説明を行わない。
ディプロマポリ シーとの関連割合 (必須)	知識・理解:30%, 思考・判断:20%, 関心・意欲:15%, 態度:10%, 技能・表現:25%
DP1 知識・理解	
DP2 思考判断	
DP3 関心意欲	
DP4 態度	
DP5 技能・表現	